

LAPORAN KERJA PRAKTEK

PERANCANGAN PROGRAM MEDIA PEMBELAJARAN WAYANG PANDAWA LIMA KELAS 2 SEKOLAH DASAR MENGUNAKAN ADOBE FLASH CS 6 SD MUHAMMADIYAH INSAN KRATIF KEMBARAN



Disusun Oleh :

AJI ARDIANSYAH

NIM : 1400018226

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

2018

HALAMAN PENGESAHAN

KERJA PRAKTEK

Perancangan Program Media Pembelajaran Wayang Pandawa Lima Kelas 2 Sekolah Dasar
Menggunakan Adobe Flash CS6 SD Muhammadiyah Insan Kreatif Kembaran Bantul

Sekolah Dasar Muhammadiyah Insan Kreatif Kembaran Bantul

AJI ARDIANSYAH

1400018226

PEMBIMBING

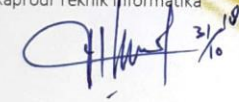
: Taufiq Ismail, S.T., M.Cs
NIY :60010314

PENGUJI

: Ika Arfiani, S.T., M.Cs
NIY :60010314

Yogyakarta, 23 Oktober 2018


Kaprodi Teknik Informatika



Sri Winiarti, S.T., M.Cs
NIY. 60020388

Kepala Sekolah




Sri Winiarti, S.Pd. SD
NBM. 864130

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Wr.Wb

Segala puji bagi Alloh S.W.T yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya kepada penulis sehingga Laporan Kerja Praktek **“Perancangan program media pembelajaran wayang pandawa lima kelas 2 sekolah dasar menggunakan adobe flash cs 6, SD Muhammadiyah Insan Kreatif Kembaran”** dapat disusun dan diselesaikan sesuai dengan waktunya.

Sholawat serta salam tetap tercurahkan kepada junjungan besar kita Nabi Muhammad S.A.W, keluarga, dan para sahabatnya, dan semoga syafaatnya sampai kepada kita sebagai umatnya diakherat kelak. Kerja Praktek ini telah penulis laksanakan dengan baik di SD Muhammadiyah Insan Kreatif Kembaran, yang berlokasi di Kasihan, Bantul, Yogyakarta.

Laporan Kerja Lapangan ini merupakan tugas yang harus diselesaikan oleh Mahasiswa Jurusan Informatika program S1 di Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta. Tujuan utama dari kerja lapangan ini adalah untuk memantapkan teori dan praktek yang telah dipelajari di kampus dan dapat diselesaikan dengan serta diaplikasikan di lapangan. Dalam pembuatan Laporan Kerja Praktek ini, tidak dapat diselesaikan Laporan ini tanpa bantuan dan dorongan dari berbagai pihak yang bersangkutan, oleh karena itu penyusun mengucapkan terimakasih kepada :

1. Ibu Sri Winiarti, S.T.,M.Cs Selaku Kepala Program Studi Informatika.
2. Taufiq Ismail, S.T.,M.Cs Selaku Dosen Pembimbing dari Tim Penyusun Prodi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta
3. Ibu Nahar Miladi, SE Selaku Pembimbing Lapangan dari SD Muhammadiyah Insan Kreatif Kembaran
4. Orang Tua saya yang tercinta atas kasih sayang, doa dan dukungan semangat yang tak ternilai berharganya

Penyusun menyadari Laporan Kerja Praktek ini belumlah sempurna, karena kesempurnaan hanyalah milik tuhan semata, tetapi penyusun sangat berharap untuk

kebergunaan Laporan Kerja Praktek ini untuk para generasi atau para mahasiswa kreatif lain untuk lebih mengembangkan dan memajukan teknologi bersama untuk bisa dipersaingan di era globalisasi ini. Dan Penyusun Mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk kreatifitas bersama terutama untuk memajukan Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.

Yogyakarta, 1 Oktober 2018.

Aji Ardiansyah

DAFTAR ISI

COVER.....	I
HALAMAN PENGESAHAN.....	II
KATA PENGANTAR.....	III
DAFTAR ISI.....	V
DAFTAR GAMBAR.....	VII
DAFTAR TABEL.....	VII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Perumusan Masalah.....	4
E. Manfaat	4
F. Tujuan.....	5
BAB II GAMBARAN INSTANSI.....	6
A. Profil Sekolah.....	6
B. Sejarah	6
C. Struktur organisasi sekolah.....	7
D. Visi dan Misi.....	8
BAB III TAHAPAN KEGIATAN KP.....	10
A. Lokasi Kerja Praktek , Alamat, Kontak pembimbing Kerja Praktek	10
B. Nama dan Kotak Pembimbing Kerja Praktek.....	10
C. Metode pengambilan data.....	10
D. Rancangan jadwal kegiatan KP.....	12

E.	Rancangan Sistem.....	13
BAB IV HASIL PELAKSANAAN KP.....		26
A.	Deskripsi sistem yang dibangun.....	26
B.	Pembahasan sistem yang dibangun.....	26
C.	Pengujian Sistem.....	32
BAB V PENUTUP.....		34
A.	Kesimpulan.....	34
B.	Saran.....	34
DAFTAR PUSTAKA.....		35

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Srtuktur Organisasi Sekolah	7
Gambar 4.1 Halaman Utama	28
Gambar 4.2 Halaman Petunjuk	28
Gambar 4.3 Halaman Profil	29
Gambar 4.4 Menu Mulai Belajar	29
Gambar 4.5 Halaman Latihan	30
Gambar 4.6 Menu Evaluasi	30
Gambar 4.7 Menu Kompetensi	31
Gambar 4.8 Halaman Video	31

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rancangan jadwal kegiatan Kerja Praktik	12
Tabel 3.2 Rancangan Story Board	14
Tabel 4.1 Uji black-box media pembelajaran	32